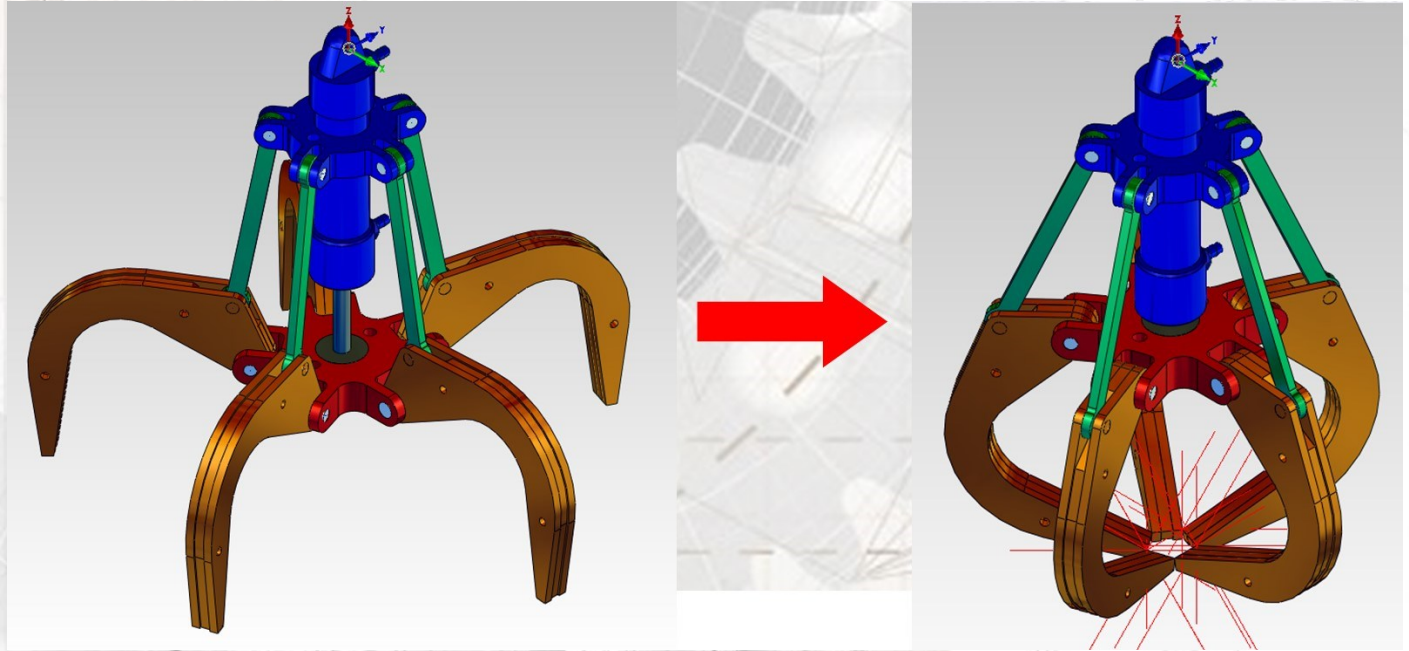
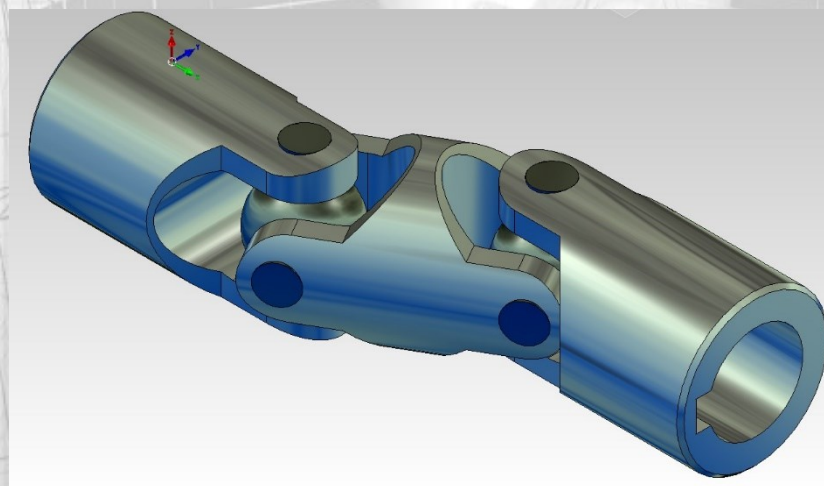
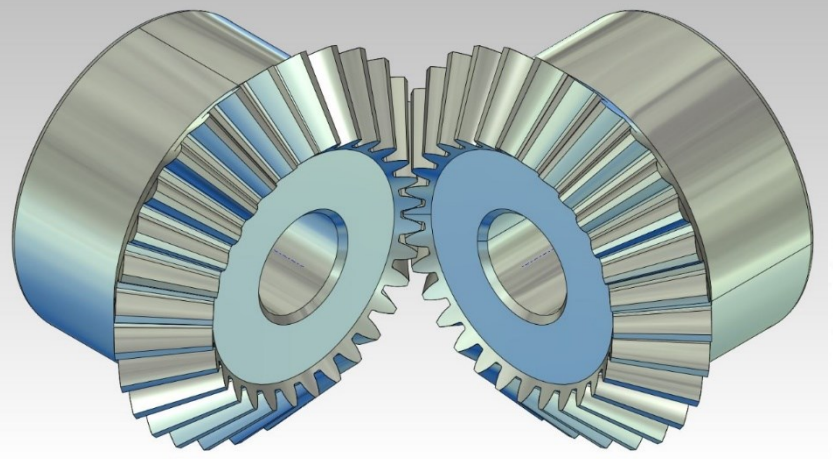


MegaCAD Kinematyka



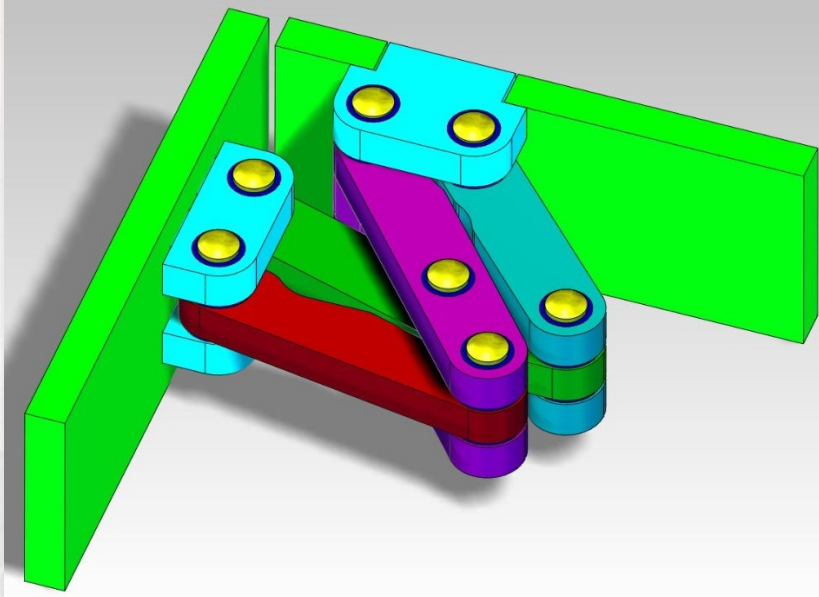
Kinematyka pozwala na symulację ruchu elementów. Czy to będzie działać? - To pytanie, można zadać na etapie budowy modelu. Odpowiedź rzetelnie może MegaCAD Kinematyka. Pozwala na etapie tworzenia sprawdzić funkcjonowanie zaprojektowanego modelu, na długo przed pierwszym prototypem. Moduł jest działą na bazie **MegaCADA 3D**. Użytkownik może zdefiniować połączenia i zależności znane z **MegaCADA**. Kinematyka wspiera projektanta w szybkim wdrożeniu zmian produktowych. Użytkownik może szybko ocenić różne alternatywy (Co jeśli.....?).



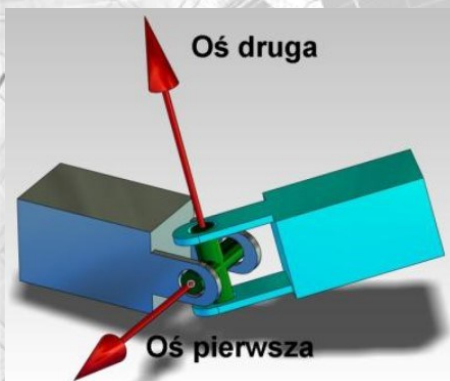
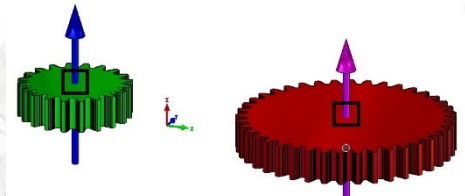
Kinematyka może symulować ruchy i definiować zależności. Automatyczna ocena ograniczeń sprawia, że animacja równoległoboku, suwaka, mechanizmu korbowego lub silnika tłokowego są proste. Za pomocą kilku kliknięć myszką, można stworzyć animację jak nowe produkty zachowują się w działaniu. Na zakończeniu pracy można zapisać animację do pliku video. Animacja będzie uwzględniać właściwości materiałów określone w **MegaCADzie**, takie jak materiały, tekstury itp. Jakość

wyświetlania na wyjściu można dostosować elastycznie do szybkiego projektowania w kierunku reprezentacji

Kinematyka - Silnik Open Dynamics umożliwia zależne jednocześnie ruchy wokół maksymalnie trzech osi dzięki nowym elementom łączącym (przegub kulowy, przegub Cardana, suwak, zawias, silnik liniowy, silnik kątowy). Pozwala na określenie położenia elementów ramienia na podstawie położenia efektora końcowego



Kinematyka – symulacja oprócz samego ruchu pozwala na kontrolę kolizji pomiędzy elementami, zarówno ruchomymi jak i nieruchomymi. W wyniku można otrzymać dokładne dane, w którym momencie wystąpiła kolizja.



Kinematyka wspiera projektanta w szybkim wdrożeniu zmian produktowych. Użytkownik może szybko ocenić różne alternatywy (Co jeśli?). Kinematyka może symulować ruchy i definiować zależności. Automatyczna ocena ograniczeń sprawia, że animacja równoległoboku, suwaka, mechanizmu korbowego lub silnika tłokowego jest prosta.

Kinematyka pozwala na definiowanie zdarzeń. Przykładowo silnik numer 2 zaczyna pracować w momencie jak silnik numer 1 osiągnął zdefiniowane położenie

