

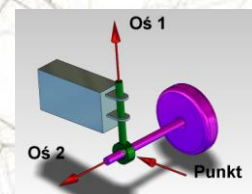
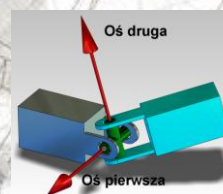
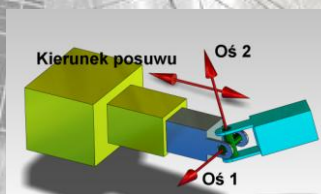
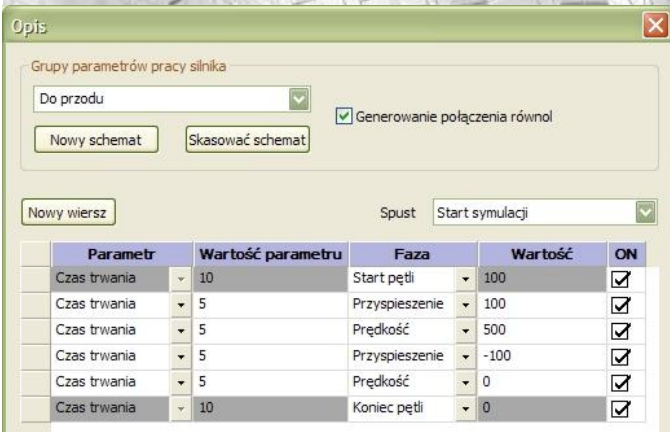
... symulacja ruchu - Kinematyka

Kinematyka pozwala na symulację ruchu elementów. Czy to będzie działać? – To pytanie, można zadać na etapie budowy modelu.

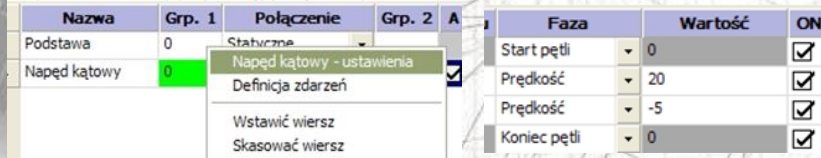
Odpowiedź rzetelnie może aplikacja do MegaCADA – Kinematyka. Pozwala na etapie tworzenia sprawdzić funkcjonowanie zaprojektowanego modelu, na długo przed pierwszym prototypem. Moduł jest zintegrowany z MegaCADem 3D. Użytkownik

może zdefiniować połączenia i zależności znane z MegaCADA. Kinematyka wspiera projektanta w szybkim wdrożeniu zmian produktowych. Użytkownik może szybko ocenić różne alternatywy (Co jeśli.....?).

Kinematyka wspiera projektanta w szybkim wdrożeniu zmian produktowych. Użytkownik może szybko ocenić różne alternatywy (Co jeśli?). Kinematyka może symulować ruchy i definiować zależności. Automatyczna ocena ograniczeń sprawia, że animacja równoległoboku, suwaka, mechanizmu korbowego lub silnika tłokowego jest prosta.



... ustawienia (rys. poniżej) przejdziemy do ujemnych



Za pomocą kilku kliknięć myszką, można stworzyć animację jak nowe produkty zachowują się w działaniu. Na zakończeniu pracy można zapisać animację do pliku video. Animacja będzie uwzględniać właściwości materiałów określone w MegaCADzie, takie jak materiały, tekstury itp. Jakość wyświetlania na wyjściu można dostosować elastycznie do szybkiego projektowania w kierunku fotorealistycznej reprezentacji (tekstury, odbicia, cienie i załamania światła).

Wymaga MegaCADA w wersji 3D.

