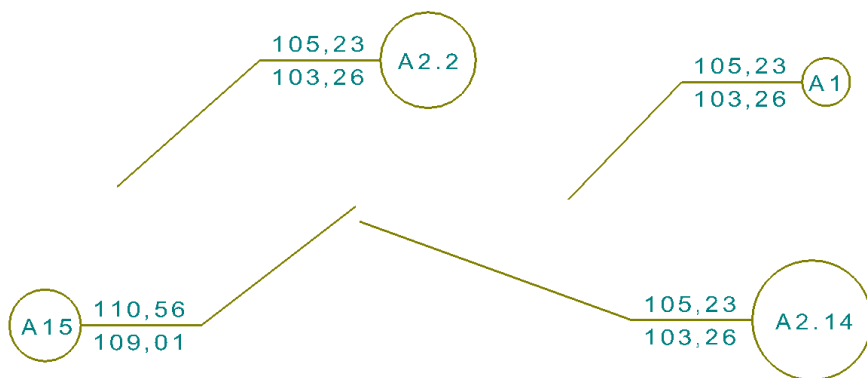


Kanalizacja

FUNKCJA: odnośnik ze współzrędnymi i numerem studni

Funkcja służy do wrysowania odnośnika. Odnośnik składa się z dwóch współzrędných (np. rzędna terenu i dna studni) na odnośniku oraz numeracji z dodatkowymi znakami w kółku. Współzrędnę wprowadzamy ręcznie. Oznaczenie w kółku składa się z części wprowadzonej ręcznie (np. „S”) i części autonumeracji do której wprowadzamy numer początkowy. Parametry tekstu (wysokość liter itp.) oraz atrybuty elementów (warstwa, kolor itp.) nadawane są takie jak aktualnie mamy ustawione w programie. Poniżej kilka przykładowych odnośników.



Opis:

- 1) uruchamiamy polecenie;
- 2) w pierwszym okienku (rys. obok) wprowadzamy oznaczenie jakie będzie w kółku. Znaczenie pół:
 - **Oznaczenie** – wprowadzamy część niezmienną podczas wstawiania odnośników. Na górnym rysunku obok część niezmienna to „A”, na dolnym część niezmienna to „S1.”;
 - **Numer początkowy** – numer jaki będzie miał pierwszy wstawiony odnośnik. Na górnym rysunku jest to „5”, na dolnym „12”;
 - **O.K.** – przejście do wstawiania odnośnika;
 - **powrót** – zakończenie funkcji.

Dialog box titled "NOWY odnośnik" with a close button (X). It contains two input fields: "Oznaczenie" with the value "A" and "Numer początkowy" with the value "5". Below the fields are two buttons: "O.K." and "powrót".

Dialog box titled "NOWY odnośnik" with a close button (X). It contains two input fields: "Oznaczenie" with the value "S1." and "Numer początkowy" with the value "12". Below the fields are two buttons: "O.K." and "powrót".

Wstawiając odnośniki z ustawieniami z górnego rysunku pierwszy będzie miał w kółku oznaczenie „A5”, drugi „A6” itd..

Wstawiając odnośniki z ustawieniami z dolnego rysunku pierwszy będzie miał w kółku oznaczenie „S1.12”, drugi „S1.13” itd..

- 3) po wyborze klawisza „O.K.” – „L” otworzy się następane okienko w którym podajemy współzrzedne jakie zostaną wstawione na odnośniku. Pola oznaczają:
 - **Współzr. górna** – tekst jaki będzie wstawiony nad odnośnikiem;
 - **Współzr. dolna** – tekst jaki będzie wstawiony pod odnośnikiem;
 - **O.K.** – przejście do wstawiania odnośnika;
 - **powrót** – powrót do okna w którym wprowadzamy oznaczenie odnośnika (z pkt. 2 powyżej).
-
- 4) wybieramy klawisz „O.K.” – „L” i przechodzimy na rysunek. Zaznaczamy pierwszy punkt (oznaczony 1 na rys. obok) będący początkiem odnośnika – „L”;
 - 5) zaznaczamy drugi punkt (oznaczony 1 na rys. obok) będący położeniem odnośnika – „L”;
 - 6) odnośnik zostanie wstawiony. Automatycznie otworzy się okno z punktu 3 powyżej do wprowadzenia współzrzednych następnego odnośnika. Po wstawieniu następnego odnośnika ponownie otworzy się okno do wprowadzenia współzrzednych.
Rezygnacja – klawisz „powrót” – „L”;
 - 7) powracamy do wprowadzenia oznaczenia odnośnika. W tym miejscu można:
 - zmienić oznaczenie i/lub numer początkowy. Po zmianie wprowadzenie następnego odnośnika – klawisz „O.K.” – „L”.
 - zakończyć funkcję – klawisz „powrót” – „L”.
-

Uwagi:

- 1) odnośnik zawsze jest wstawiany poziomo;
- 2) kółko odnośnika zasłania elementy znajdujące się wcześniej na rysunku. Nowe elementy będą przecinać odnośnik i nie będą zasłaniane;
- 3) wszystkie elementy odnośnika są zwykłymi elementami rysunkowymi. Ewentualną edycję można przeprowadzić jak zwykłych odcinków, polilinii (kółko) i tekstu.